



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll den Text „hello world!“ anzeigen.

Aussehen → zeige „hello world!“



11



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll für eine Sekunde zwei Herzen anzeigen.

Hinweis: Wenn Du auf das Bild mit den zwei Augen drückst, dann kannst Du unten andere Bilder auswählen.

Aussehen → zeige Bild ... für 1 Sek



12



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll das Geräusch „Yeah“ abspielen.

Hinweis: Wenn Du auf den Pfeil neben Geräusch „Hallo“ drückst, kannst Du andere Geräusche auswählen.

Lautsprecher → spiele Geräusch „Hallo“



13



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Taste  gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein Stück nach vorne fahren.

Aktion → fahre vorwärts mit 50% Leistung für 1 Sek



14

Aussehen



12

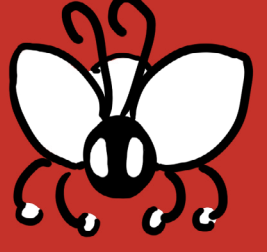


6.1 Codey Rocky kennen lernen

Text



11



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung



14

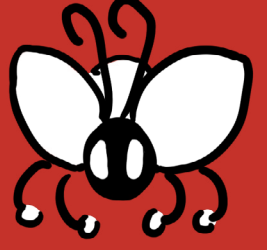


6.1 Codey Rocky kennen lernen

Sound



13



6.1 Codey Rocky kennen lernen



Aufgabe

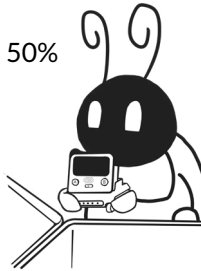
Einfach

Ereignis: wenn Taste A gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein Stück nach hinten fahren.

Aktion → fahre rückwärts mit 50% Leistung für 1 Sek



15



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Taste A gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll sich nach rechts drehen.

Aktion → um 90° nach rechts drehen



16



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Taste B gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll grün leuchten.

Beleuchtung → Licht anschalten in Farbe „grün“

Hinweis: Wenn Du auf den Pfeil neben Taste A drückst, kannst Du die anderen Knöpfe (z- Bsp. B) auswählen.



17



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Taste B gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll die LED in blau 2 Sek anschalten.

Beleuchtung → RGB LED anschalten in blau für 2 Sek

Hinweis: Wenn Du auf den Pfeil neben Taste A drückst, kannst Du die anderen Knöpfe (z- Bsp. B) auswählen.



18

Bewegung



16



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung



15



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aussehen



18



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aussehen



17



6.1 Codey Rocky kennen lernen



Aufgabe

Einfach

Ereignis: wenn Codey geschüttelt wird

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll die Emotion „wow“ darstellen.

Emotion → „wow“



19



Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll nacheinander ein positives Geräusch bis zum Schluss abspielen, ein Bild zeigen und den Text „Guten Tag“ anzeigen.



21



Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll nacheinander ein positives Geräusch bis zum Schluss abspielen, eine blaue Beleuchtung einschalten und den Text „Ich bin bereit“ anzeigen.



22



Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn  geklickt wird

Handlungsanweisung

Verändere den Baustein „linkes Rad mit 50% Leistung und rechtes Rad mit 50% Leistung (Aktion) so, dass der Codey Rocky eine Rechtskurve fährt.



23

Gemischt



21



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aussehen



19



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung



23



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Gemischt



22



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste **A** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll nacheinander 4 Sek vorwärtsfahren, 2 Sek rückwärtsfahren, sich dann um 180° drehen und schließlich 2 Sek vorwärtsfahren.



24

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste **B** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll eine Lichtershow mit mindestens fünf verschiedenen Farben bieten.



25

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste **B** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll einen Sound mit Licht kombinieren: Spiele ein Geräusch bis zum Ende ab und Sorge in dieser Zeit für einen Farbwechsel.



26

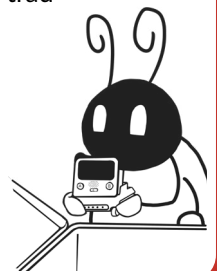
Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Codey geschüttelt wird

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein unglückliches Geräusch von sich geben und ein trauriges Gesicht machen.



27

Aussehen



25



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung



24



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Gemischt



27



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Gemischt



26



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste A gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll eine Katze imitieren.



28

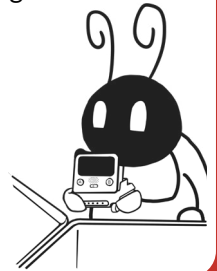
Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste A gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll eine fünfzig cm lange Strecke so schnell wie möglich fahren.



29

Aufgabe

Schwierig

Ereignis: wenn Codey startet

Handlungsanweisung

Erstelle ein Startritual mit Text, Bildern, Sound und Beleuchtung in beliebiger Reihenfolge.



31

Aufgabe

Schwierig

Ereignis: wenn Taste A gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein Quadrat fahren.

Zusatzfrage: Warum ist es sinnvoll, den Codey Rocky am Schluss noch mal um 90° zu drehen?



32

Bewegung



29



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Gemischt

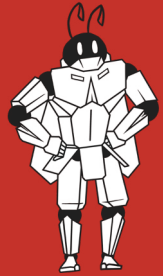


28

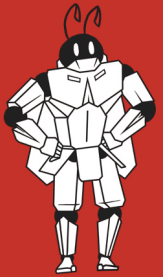


6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung

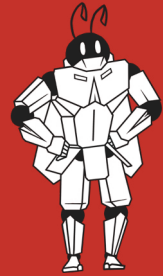


32

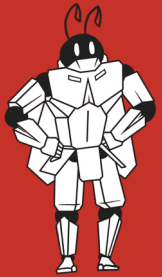


6.1 Codey Rocky kennen lernen

Gemischt



31



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aufgabe

Schwierig

Ereignis: wenn Taste C gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein Rechteck fahren. Die längere Seite soll dabei doppelt so lange sein, wie die kürzere Strecke.

Zusatzfrage: Warum ist es sinnvoll, den Codey Rocky am Schluss noch mal um 90° zu drehen?



33

Aufgabe

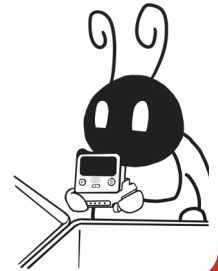
Schwierig

Ereignis: wenn Taste C gedrückt ist

Handlungsanweisung

Nutze die Sensoren als Input: Der Codey Rocky soll die Lautstärke messen und anzeigen.

Hinweis: Aussehen mit Fühlen → Lautstärke kombinieren.



34

Aufgabe

Schwierig

Ereignis: wenn Taste C gedrückt ist

Handlungsanweisung

Nutze die Sensoren als Input: Der Codey Rocky soll die Lichtintensität messen und anzeigen.

Hinweis: Aussehen mit Fühlen → Lichtintensität kombinieren.



35

Aufgabe

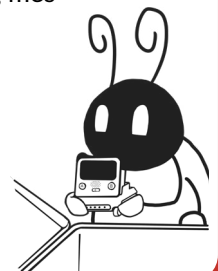
Schwierig

Ereignis: wenn Taste C gedrückt ist

Handlungsanweisung

Nutze die Sensoren als Input: Der Codey Rocky soll die Batterieladung messen und anzeigen.

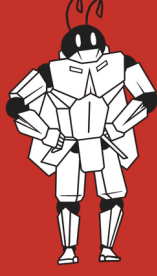
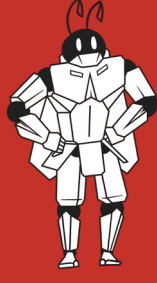
Hinweis: Aussehen mit Fühlen → Batterieladung kombinieren.



36

Sensoren

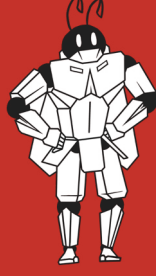
34



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Bewegung

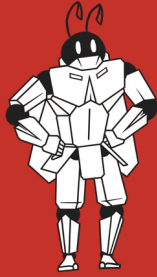
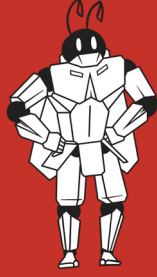
33



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Sensoren

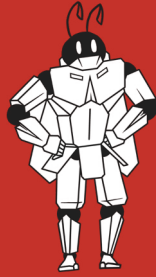
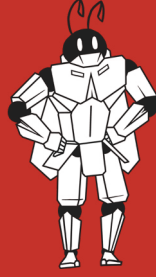
36



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Sensoren

35



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste **B** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll das Lied „Alle meine Entchen spielen“.



37

Aufgabe

Mittel

Ereignis: wenn Taste **A** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll ein gleichseitiges Dreieck fahren.

Zusatzfrage: Warum ist es sinnvoll, den Codey Rocky am Schluss noch mal um 120° zu drehen?



38

Aufgabe

Schwierig

Ereignis: wenn Taste **B** gedrückt ist

Handlungsanweisung

Der Codey Rocky soll das Pausenzeichen deiner Schule imitieren.

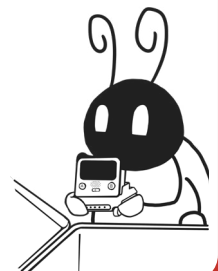


39

Aufgabe

Ereignis:

Handlungsanweisung



Bewegung



38



6.1 Codey Rocky kennen lernen

Sound

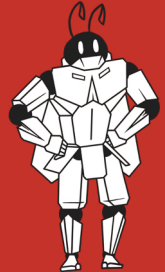


37

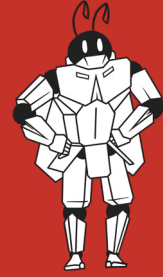


6.1 Codey Rocky kennen lernen

Sound



39



6.1 Codey Rocky kennen lernen