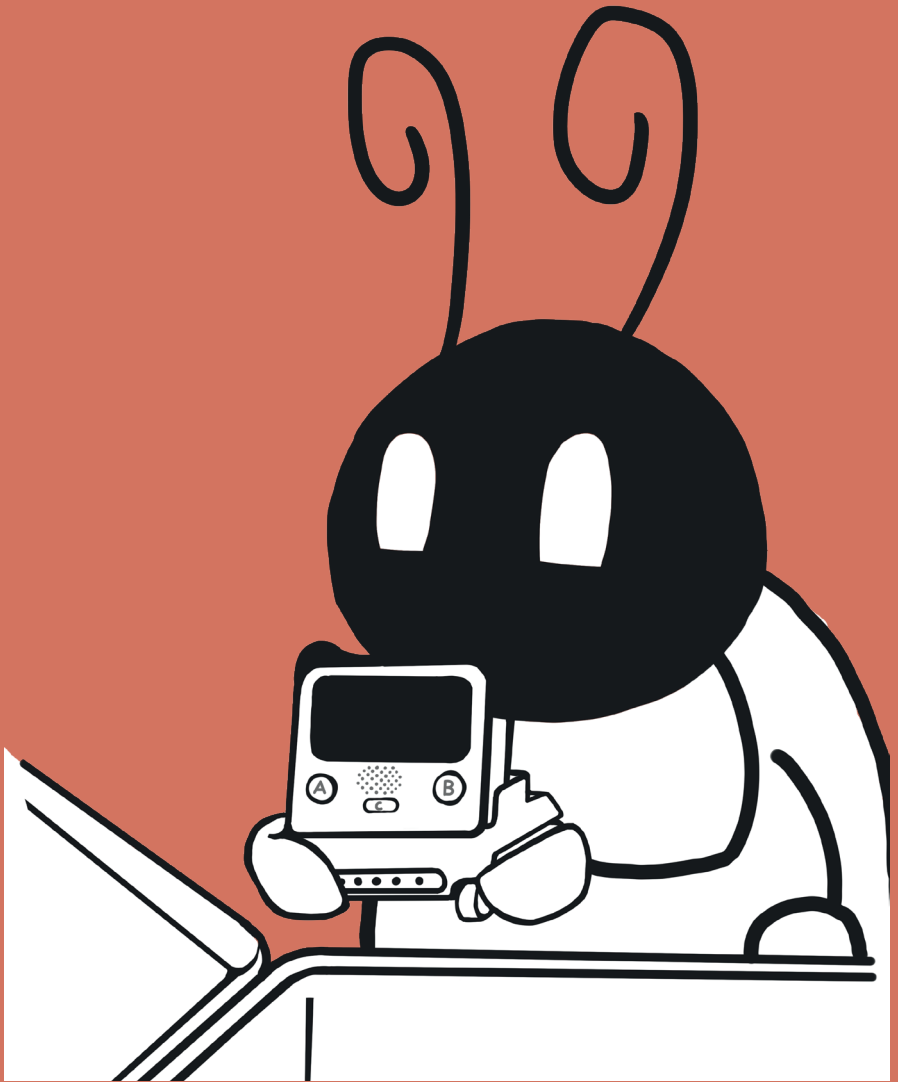


**Robotik
Handbuch Web**



Modul 6



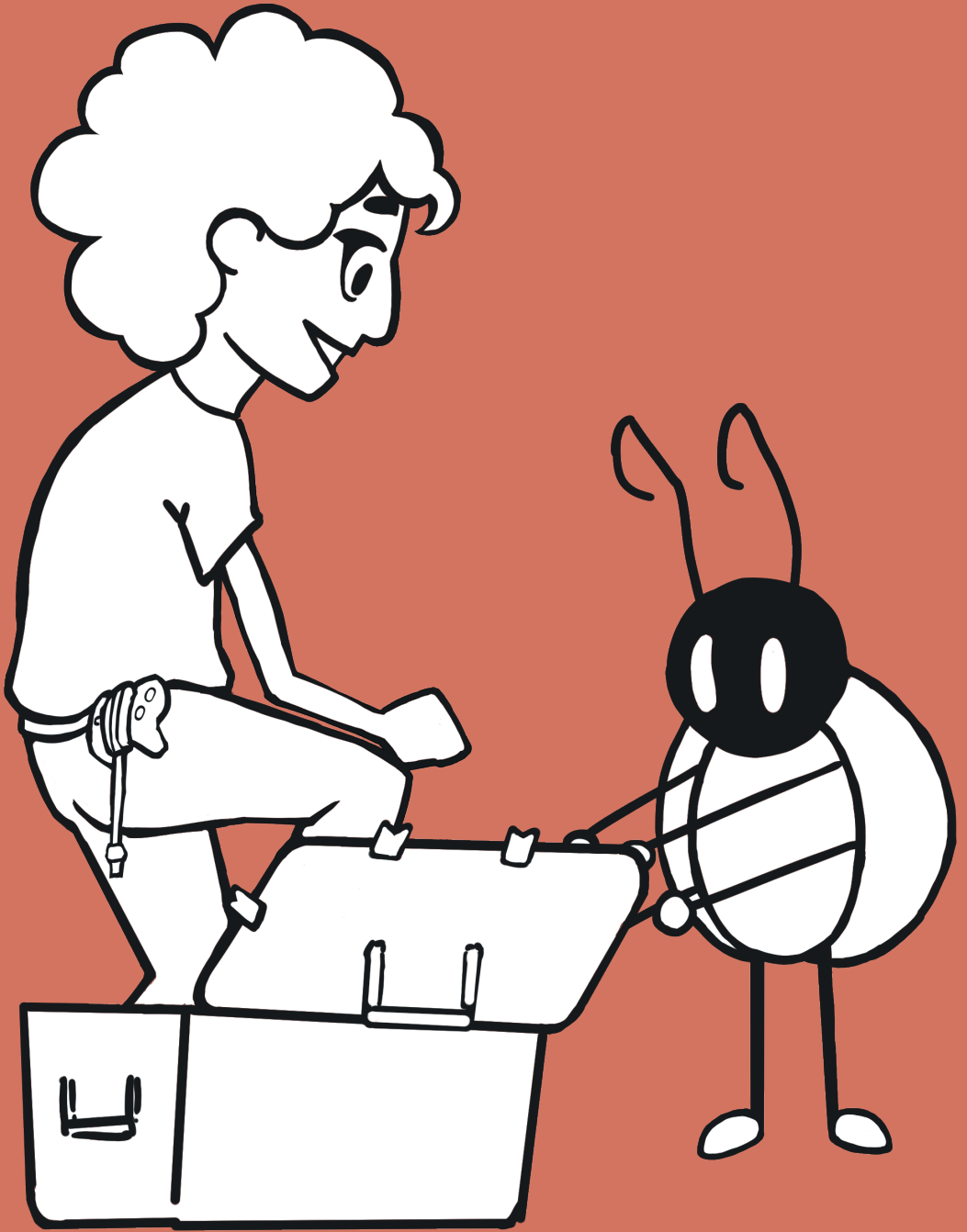
Mein Name

Codey Rocky | Browser

Starten

Öffne <https://ide.mblock.cc/> und wähle „später“ aus.





Benutzeroberfläche

The screenshot shows the Makeblock ImBlock software interface. At the top, there is a blue header bar with the text "makeblock | ImBlock" on the left, a "Hit the monster" title in the center, and "Speichern" and "Veröffentlichen" buttons on the right. Below the header is a large workspace area with a cartoon panda character in a park setting. To the right of the workspace is a vertical sidebar with a list of code blocks categorized by color and function, such as "Emotion", "Aussehen", "Beleucht...", "Lautspre...", "Aktion", "Fühlen", "Infrarot", "Ereignisse", "Steuerung", "Operator...", "Variablen", and "Meine Blöcke".

Four red callout boxes with white text and red lines pointing to specific interface elements are present:

- 1. Sprache ändern**: Points to a small globe icon in the top left corner of the workspace.
- Speichern auf dem Computer (nach Anmeldung)**: Points to the "Speichern" button in the top right header.
- speichern**: Points to the same "Speichern" button in the top right header.
- verfügbare Codeblöcke**: Points to the vertical sidebar of code blocks.

At the bottom left, there is a "Geräte" (Devices) tab with a "Codey" device icon and a "hinzufig..." (Add...) button. A red callout box with white text and a red line pointing to the "Codey" icon says:

2. Geräte und dann Codey auswählen.







Dein Programm mit den Codeblöcken

```
wenn Codey startet  
  Sound abspielen Hallo bis zum Schluss  
  anzeigen Ich bin die Anleitung. bis scrolling Ende  
  um 90 Grad nach links drehen
```

Tipps

- Löschen: Rechte Maustaste, löschen.
- Blöcke kopieren: Rechte Maustaste, duplizieren.

Block - Kategorien

-  **Emotion:** Hier findest Du vorgefertigte Emotionen mit Sound und Bildern, die der Codey Rocky darstellen kann.
-  **Aussehen:** Das Display mit Text und Grafik bedienen.
-  **Beleuchtung:** Die LED steuern, die Farbe wechseln usw.
-  **Lautsprecher:** Geräusche, Sounds abspielen, Lautstärke ändern und messen.
-  **Aktion:** Hier kannst Du den Rocky bewegen: Vorwärts, rückwärts, Du kannst ihn um eine Gradzahl drehen, die Geschwindigkeit ändern, die Räder einzeln steuern oder die Bewegung stoppen.
-  **Fühlen:** Die Sensoren liefern Informationen: Die Lautstärke, der Batterieladestand, ist ein Hindernis voraus, Helligkeit, Farberkennung usw.



Infrarot: Per Infrarot kann der Codey Rocky mit anderen Geräten kommunizieren.



Ereignis: Die Basis: Ereignisblöcke bestimmen, wann das Programm losgeht.



Steuerung: Die Zentrale: Mit Steuerungsblöcken kannst Du Blöcke mehrmals wiederholen oder das Programm Entscheidungen treffen lassen.



Operatoren: Hier kannst Du eigene Berechnung durchführen oder Eigenschaften miteinander vergleichen.



Variablen: Mit Variablenblöcken erzeugst Du Deine eigenen Werte, wie zum Beispiel Punkte oder Leben, und kannst diese verändern.



Meine Blöcke: Eigene Blöcke können helfen, häufig benutzte Funktionen schnell auszuführen. Sie werden ab Klasse 8 immer wichtiger.

