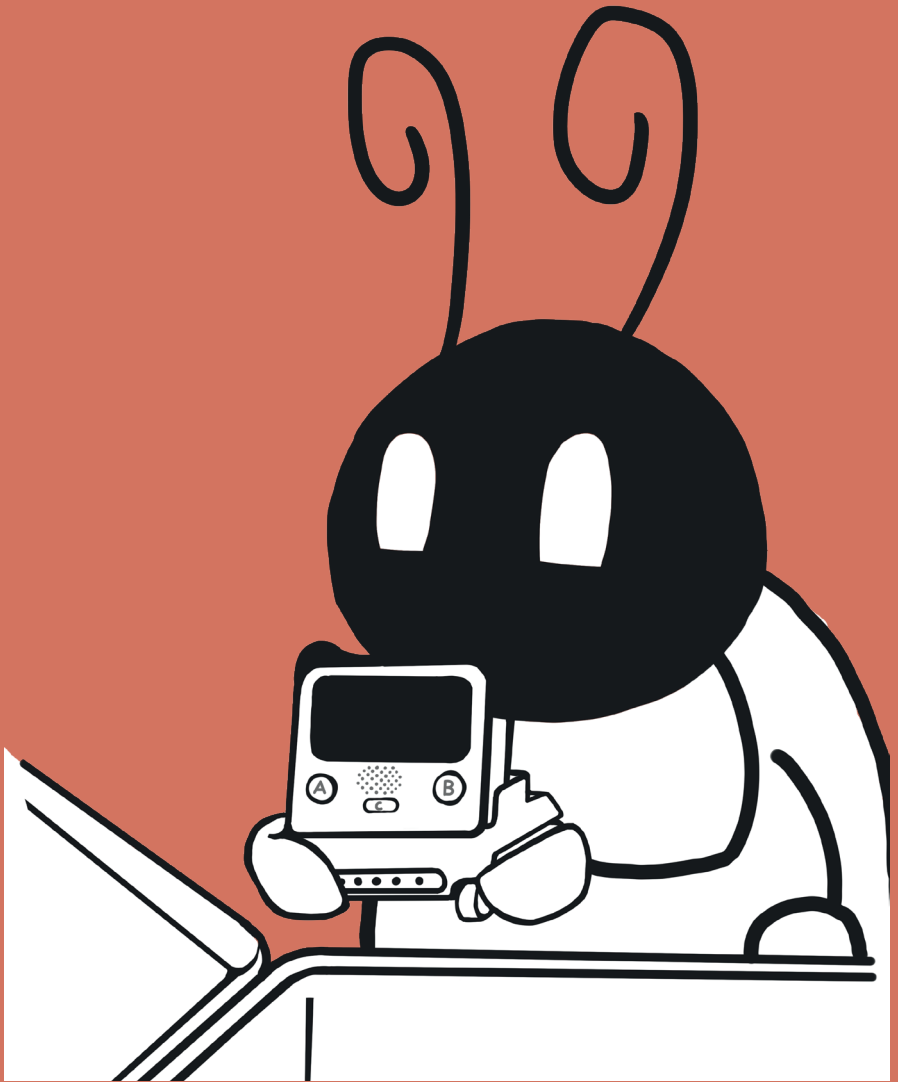


**Robotik
Handbuch App**



Modul 6



Mein Name

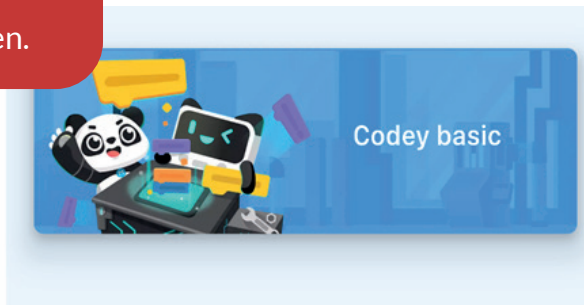
Codey Rocky | mBlock App

Starten

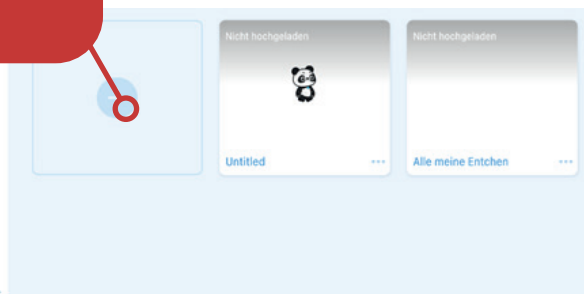


Starte die mBlock-App auf Deinem Tablet/ Smartphone.

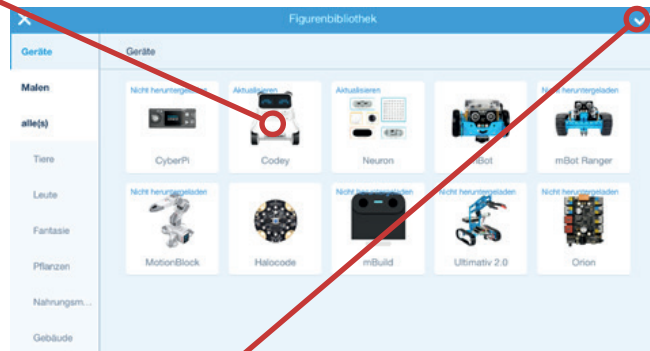
1. Schritt:
Tippe auf Programmieren.



2. Schritt:
Wähle ein neues Projekt durch + aus oder lade ein gespeichertes Projekt.



3. Schritt:
Wähle den Codey Rocky
aus.



4. Schritt:
Klicke auf den Haken.

Benutzeroberfläche

The image shows a screenshot of a programming environment interface with several red callout boxes:

- Projekt umbenennen**: Points to the "Untitled(1)" title bar.
- speichern**: Points to the save icon in the top toolbar.
- verfügbare Codeblöcke**: Points to the left sidebar containing categories like Emotion, Ausse..., Beleu..., Lauts..., Aktion, Fühlen, Infrarot, Ereign..., Steuer..., Opera..., Variab..., and Meine... at the bottom is a plus icon labeled "Erweit...".
- Dein Programm mit den Codeblöcken**: Points to a stack of code blocks: "wenn Taste A gedrückt ist", "Sound abspielen Hallo bis zum Schl...", "anzeigen Ich bin die Anleitung bis scro...", and "um 90 Grad nach rechts drehen".



zum Schluss
bis scrolling Ende
drehen

Tipps


- Löschen: Blöcke nach links in den Mülleimer schieben (erscheint dann).
- Blöcke kopieren: Auf den Block länger drücken, dann duplizieren.

Umschalten zwischen Modi „Hochladen“ und „Live“

Code auf den Codey hochladen



Block - Kategorien

-  **Emotion:** Hier findest Du vorgefertigte Emotionen mit Sound und Bildern, die der Codey Rocky darstellen kann.
-  **Aussehen:** Das Display mit Text und Grafik bedienen.
-  **Beleuchtung:** Die LED steuern, die Farbe wechseln usw.
-  **Lautsprecher:** Geräusche, Sounds abspielen, Lautstärke ändern und messen.
-  **Aktion:** Hier kannst Du den Rocky bewegen: Vorwärts, rückwärts, Du kannst ihn um eine Gradzahl drehen, die Geschwindigkeit ändern, die Räder einzeln steuern oder die Bewegung stoppen.
-  **Fühlen:** Die Sensoren liefern Informationen: Die Lautstärke, der Batterieladestand, ist ein Hindernis voraus, Helligkeit, Farberkennung usw.



Infrarot: Per Infrarot kann der Codey Rocky mit anderen Geräten kommunizieren.



Ereignis: Die Basis: Ereignisblöcke bestimmen, wann das Programm losgeht.



Steuerung: Die Zentrale: Mit Steuerungsblöcken kannst Du Blöcke mehrmals wiederholen oder das Programm Entscheidungen treffen lassen.



Operatoren: Hier kannst Du eigene Berechnung durchführen oder Eigenschaften miteinander vergleichen.



Variablen: Mit Variablenblöcken erzeugst Du Deine eigenen Werte wie zum Beispiel Punkte oder Leben und kannst diese verändern.



Meine Blöcke: Eigene Blöcke können helfen, häufig benutzte Funktionen schnell auszuführen. Sie werden ab Klasse 8 immer wichtiger.

