

Material

Material 1: Kriterien- und Beobachtungsbogen

	©	<u></u>	Eigene Notizen
Person			
Sichtbar (Webcam) oder nicht?			
Angemessenes Aussehen und Erscheinungsbild?			
Hintergrund (z.B. Greenscreen)?			
Sprache			
Verständlichkeit: Nuscheln, Dialekt, Ausdruck			
Geschwindigkeit: Ist die Sprechgeschwindigkeit			
angemessen oder redet sie/er zu schnell?			
Ansprechen: Werden die Zuschauer/-innen direkt angesprochen?			
Fachsprache: Ist die Erklärung verständlich oder			
kompliziert?			
Betonung: Gibt es Betonungen und sinnvolle Pausen?			



Video			
Strukturiertheit (Vom Allgemeinen zum			
Besonderen)			
Ist das Video sinnvoll gestaltet? (Intro,			
Begrüßung, Verabschiedung, Einblendungen von			
Werbung, Videolänge)			
Das Thema wird Erwachsenen richtig und gut			
erklärt			
Unwichtiges wird weggelassen			
Visualisierung: Wird nebenbei gespielt oder nur			
durch Text erklärt?			
Länge (nicht zu kurz/ zu lang) 3-5 Minuten			
Technik		1	
Gibt es Auffälligkeiten bei der technischen			
Umsetzung?			
Bildrauschen, billiges Mikrofon, Nebengeräusche			
Nicht gut gespielt			



Material 2: Ein Let's Show erstellen

Deutsch, Klasse:

Arbeitsblatt: "Ein Let's Show erstellen"



Datum:

Aufgaben:

- Erstellt in eurer Gruppe ein eigenes Let's Show zu einem Game eurer Wahl, in dem ihr die wichtigsten Informationen und den Ablauf des Spiels in wenigen Minuten darstellt.
 - Tipp: Gebt zunächst eine allgemeine Einführung in das Game und zeigt anschließend die wichtigsten Szenen, um es verstehen und sogar selbst spielen zu können.
- Erklärt euer Game für Newbies (Neueinsteiger oder unerfahrene Spieler/-innen).
- Arbeitet in der Gruppe und teilt die Rollen untereinander auf.

Geht bei der Gruppenarbeit so vor:

- Wählt gemeinsam <u>ein</u> Game aus.
- Überlegt euch eine Gliederung für das Video (siehe
- e 📭 Tippkarte)
- Eine Mindmap hilft, um Ideen und Inhalte zu strukturieren.
- Erstellt ein Drehbuch für die einzelnen Szenen oder für das gesamte Video (Arbeitsblätter).
 - Woran muss gedacht werden, damit Erwachsene und Newbies die Erklärungen verstehen?
 - o Welche Szenen zeigen den Ablauf des Spiels?
 - o Was ist Ziel des Games?
 - o Was muss man selbst mit seiner Figur machen und wie steuert man sie?
 - o Wie erhält der Publisher Geld für ein eigentlich kostenloses Game?





Material 3: Drehbuchvorlage

Deutsch, Klasse: Arbeitsblatt: "Ablauf aller Szenen"	ESTATE OF THE PROPERTY OF THE
	Datum:

Aufgabe: Tragt den Ablauf für euer Erklärvideo in die Tabelle ein, um einen Überblick über das Projekt zu haben. Überlegt euch genau: Wie lange die Szene dauern soll, welche Handlung gezeigt wird und was von wem gesprochen wird.

	<u>Zeit</u>	<u>Handlung</u>	<u>Text</u>
	Wie lange dauert	Was passiert? Welche Szenen	Was wird gesagt/
	die	des Spiels werden gezeigt?	erklärt?
	Szene?	A	Wer
	し		spricht?
1. Szene			
2. Szene			
3. Szene			
<u>5. 52ene</u>			
4. Szene			
<u>5. Szene</u>			
<u>6. Szene</u>			
	1		





Material 4: Lösung Drehbuchvorlage

1.5	Zeit Wie lange dauert die Szene? 0 Sekunden bis 10	Handlung Was passiert? Welche Szenen des Spiels werden gezeigt?	Text Was wird gesagt/ erklärt? Wer spricht?
1. Szene Begrüßung	Sekunden bis 10	Begrüßung der Zuschauenden und Titel des Videos (z.B. Erklärvideo zum Spiel Fortnite)	
2. Szene Einleitung/ Information	10 Sekunden bis 30 Sekunden	Allgemeine Übersicht zum aktuellen Video (Zuerst zeigen wir danach zum Schluss) und zum Spiel	
3. Szene	30 Sekunden bis 60 Sekunden	Erste Spielszenen zeigen das Spiel, wichtige Informationen zum Spiel werden genannt (Genre, Spielealter, Ziel des Spiels)	
4. Szene	1. Minute bis 2. Minuten	Wie beginnt das Spiel? (Charakterwahl) und wie starte ich das Spiel? Worauf muss ich achten?	
<u>5. Szene</u>	2. Minute bis 3. Minuten	Wie wird die Figur gesteuert? Was ist meine Aufgabe in einer Spielrunde?	
6. Szene	3. Minute bis 4. Minuten	Zusammenfassung des Videos und der Informationen zum Spiel (Was wurde gezeigt? Wichtiges zu Spiel Fortnite?) Verabschiedung	



Material 5: Drehbuch einer Szene

Deutsch, Klasse: Arbeitsblatt: "Drehbuch einer Szene"	En Section 19
, a portopiata "Pronpaen emer Ozene	Datum:

Szene	Inhalt der Szene
Rollen	
Regisseur/-in:	
Sprecher/-in:	
Spieler/-in:	
Kamera:	
Regieanweisungen	
Regleatiweisungen	
Text	



Material 6: Rollenkarten



Regisseur/-in

Du sorgst dafür, dass ihr in der vorgegebenen Zeit euer Let's Show erstellt. Nutze das Drehbuch als Hilfe.



Du kennst dich mit dem ausgewählten Game aus und stellst die Szenen vor, indem du spielst. Überlege dir vorher, was alle zu sehen sein soll und wie schnell / langsam du spielen musst.

Sprecher/-in

Du trägst den Text im Video vor. Überlege dir, ob du während des Spielens oder danach den Text einsprichst. Versuche so zu sprechen, als ob du das Game einem Newbie (Neuling) erklärst.

Materialmanager/-in

Du hast den Überblick über das Drehbuch und die Notizen, die ihr dazu vorgenommen habt. Du unterstützt die/den Regisseur/-in, Sprecher/-in oder Gamer/-in.



Kamera (optional)

Du filmst mit der Kamera oder dem Smartphone die Spielszenen. Halte die Kamera dabei so ruhig wie möglich oder nutze ein Kamerastativ.



Nachbearbeitung (optional)

Du bearbeitest das Video nach und fügst z.B. Effekte und Texte ein. Die vorinstallierten Apps auf deinem Smartphone oder Tablet bieten dir viele kostenlose Effekte.





Material 7: Tippkarten

Deutsch, Klasse:

Tippkarte: "Was macht ein gutes Erklärvideo aus?"



Datum:

- Das Wichtigste in 3-5 Minuten herausstellen
- Kurze verständliche Sätze
- Einfache Bilder/Szenen und Materialien nutzen
- Wenige Szenen des Games zeigen
- Gute Vorbereitung
- Sprechübung vorher durchführen
- Absolute Ruhe beim Dreh
- Ruckelfreies Bild

Bildquellen: https://pixabay.com/de

Deutsch, Klasse:

Tippkarte: "Wortspeicher"

h3

Datum:

Als Nächstes als Letztes in dieser Szene Spielmodus z.B. Einzelspiel (Solos/Duos..)

Zum Schluss zuerst dann Spieler gegen Spieler (PVP) die Figur Tänze

Anschließend danach abschließend Zone/Bereich Begrenzung erbeuten (looten)

Spielwelt Materialien Bauen Schutz Barrikaden kostenlos Altersfreigabe



Material 7: Tippkarten

.....

Deutsch, Klasse:

Tippkarte: "Ablauf des Videos"



Datum:

- Begrüßung
- Einleitung / Information: Worum geht es in diesem Video? Was wird behandelt?
- Hauptteil: Vorstellen des Spiels
- Schluss



Material 8: Fortnite - Rundenübersicht für das eigene Let's Show

1. Hauptmenü mit Charakter

Aktueller Fortschritt (Erfahrungspunkte und Level) z.B. Einstellungen, Shop, Figur anpassen, Karriere oder Inventar

Eigene Figur, anpassbar mit z.B. neuen Kostümen (Geschlechterauswahl erfolgt zufällig)



(Aufträge) für Punkte, die z.B. neue Tänze für die Figur freischalten

Aufgaben

Aktuelle

Rundenstart, nur Online-Spiele möglich

oder im Team

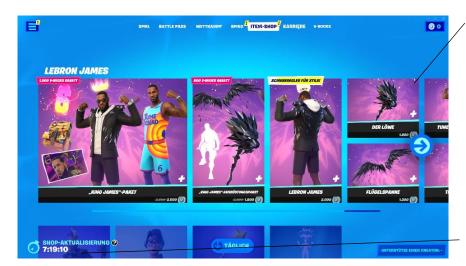
Spielauswahl z.B. Allein



Die Fortnite-Tänze sind weltweit auch bei Nicht-Spieler/-innen bekannt. Aus Filmen, Serien und Musikvideos wurden Tänze für das Spiel umgesetzt oder prominente Personen verwendeten Tänze des Spiels vor der Kamera. Der "Zahnseide-Tanz" beispielsweise ist auch in deutschen Schulen getanzt worden



2. Shop



Das Spiel ist grundsätzlich kostenlos, es können aber Gegenstände, Kostüme, Gesten etc. gekauft werden, um die eigene Figur "besonders" und unverkennbar zu gestalten. Einen Vorteil erhält man dadurch aber nicht

Die angezeigte Zeit zur Shop-Aktualisierung erhöht den Druck zusätzlich, weil suggeriert wird, dass der zu kaufende Gegenstand schnellstmöglich erstanden werden sollte, bevor er nicht mehr zu haben ist

3. Spielmodi



Neben dem klassischen Battle Royale-Modus (Bauen, Gegenstände sammeln und bekämpfen), andere kann beispielsweise auch ein einfacher Modus ohne Bauen (als schneller Einstieg in das Game) oder ein Kreativmodus ohne Kämpfen mit dem Fokus auf Bauen ausgewählt werden



4. Rundenstart mit Erklärungen

Name des ausgewählten Modi und die Rundenziele dieser Runde werden eingeblendet



Wechselnde Tipps zur Spielweise oder für das Handeln im Spiel werden unten rechts eingeblendet

5. Spielen

Die Aufgabe des Mini-Spiels steht oben links Zum Spielstart wird die gesamte Spielkarte eingeblendet, worauf der Landepunkt der eigenen Figur markiert werden kann







Bis zu 100 Spieler/-innen springen über die Insel ab, um anschließend gegeneinander zu kämpfen. Die/ der letzte Spieler/-in gewinnt die Runde



Eine große Auswahl an Waffen und Ausrüstungsgege nständen können Karte der gefunden und danach eingesetzt werden, um einen Vorteil gegenüber anderen Spieler/innen zu erhalten





Bei der 'Eliminierung' von Gegner/-innen kann die gesamte Ausrüstung eingesammelt werden Die Spielkarte (oben rechts eingeblendet) wird zunehmend begrenzt, sodass man vom Spiel gezwungen wird, sich in bestimmte Bereiche der Spielkarte aufzuhalten und somit früher oder später auf Gegner/-innen treffen wird



5. Die Runde Gewinnen oder Ausscheiden



Zusammenfassung nach der Runde: Verbleibt man übrig erhält man eine symbolische Krone für den Gesamtsieg. Zusätzlich werden alle erhaltenen Erfahrungspunkte zusammengerechnet und erfüllte Nebenaufgaben eingeblendet

Beim Ausscheiden wird die Platzierung eingeblendet und es folgt auch eine Übersicht über Punkte und erreichte Nebenaufgaben

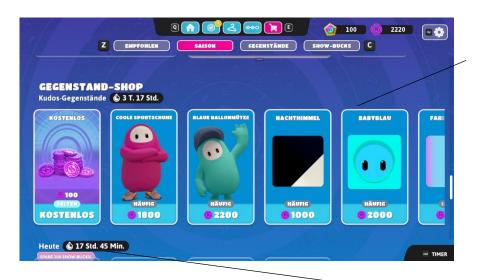


Material 9: Fall Guys - Rundenübersicht für das eigene Let's Show

1. Hauptmenü mit Charakter



2. Shop



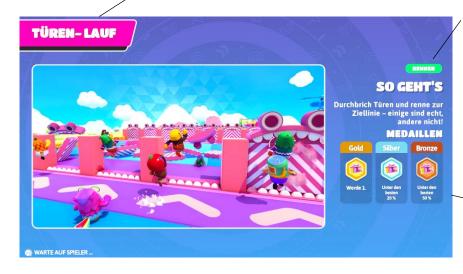
Das Spiel ist grundsätzlich kostenlos, es können aber Gegenstände, Kostüme, Gesten etc. gekauft werden, um die eigene Figur ,besonders' und unverkennbar zu gestalten

Die angezeigte Zeit erhöht den Druck zusätzlich, weil suggeriert wird, dass der zu kaufende Gegenstand schnellstmöglich erstanden werden sollte



3. Rundenstart mit Erklärungen und einer kurzen Videoeinführung in das Minispiel

Name des Mini-Spiels für diese Runde (insg. 5), die Auswahl erfolgt zufällig, danach wird kurz die Karte aus der Vogelperspektive gezeigt



Eine kurze Erklärung, was die Spieler/-innen in dieser Runde machen müssen, z.B. "Ein Rennen bestreiten"

Belohnungen in Form von Medaillen gibt es für besonders schnelle Spieler/-innen

Die eigene Figur ist mit einem Pfeil versehen, ein Kostüm macht das Erkennen einfacher

Die Steuerung am PC mit W,A,S,D oder mit dem Controller

4. Spielen

Die Aufgabe des Mini-Spiels steht oben links



Hier wird die verbleibende Zeit, die zu erreichenden Punkte oder die Anzahl der qualifizierten Spieler/-innen eingeblendet, mit jeder Runde haben weniger Figuren die Möglichkeit weiterzukommen



5. Die Runde Gewinnen oder Ausscheiden



Zusammenfassung nach der Runde: Verbleibt man im letzten Spiel hat man die Möglichkeit eine Krone für den Gesamtsieg zu erhalten oder man scheidet vorher aus; in beiden Fällen erhält man Punkte, um Level aufzusteigen und damit z.B. neue Kostüme zu erhalten