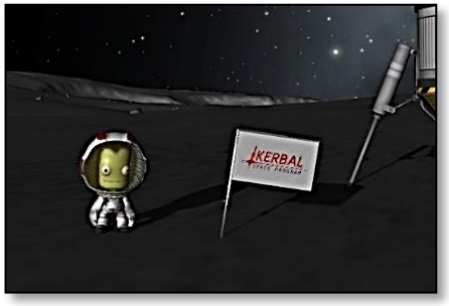
## To Do’s bis zum Projektstart

1. **Bildet eine 3er- oder 4er-Gruppe.**
   **Gruppenmitglieder:**
   - 
   - 
   - 
   - 

2. **Verteilt die Expertenrollen untereinander.**
   - **Startkommandant:**
   - **Orbitnavigator:**
   - **Mondpilot:**

3. **Wählt...**
   - **Zielmond:**
   - **Missionsart:**

**Optional:** Erstellt eine eigene Flagge, die ihr auf dem Mond hissen könnt oder an eurer Sonde anbringt.




## Planung & Durchführung einer virtuellen Mondmission

**Rollenüberblick**

# Zielmond:

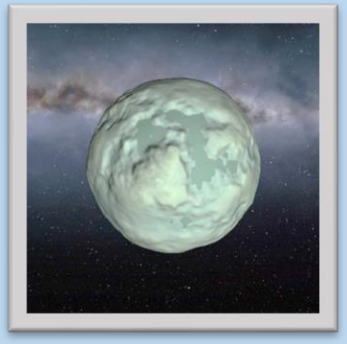
**Mun:**

Abstand zu Kerbin: $11400km$

Radius: $200km$

Fallbeschleunigung: $0{,}16g$

| Rolle | Schwierigkeitsgrad |
|---|---|
| Startkommandant | 🚀🚀🚀🚀 |
| Orbitnavigator | 🚀🚀🚀🚀 |
| Mondpilot | 🚀🚀🚀🚀 |



**Minmus:**

Abstand zu Kerbin: $46400km$

Radius: $60km$

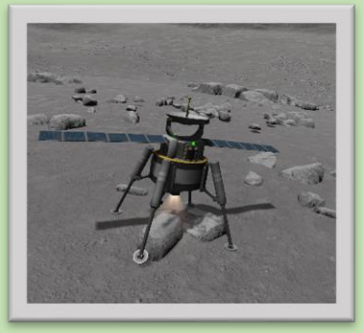
Fallbeschleunigung: $0{,}05g$

| Rolle | Schwierigkeitsgrad |
|---|---|
| Startkommandant | 🚀🚀🚀🚀 |
| Orbitnavigator | 🚀🚀🚀🚀 |
| Mondpilot | 🚀🚀🚀🚀 |

# Missionsart

## Landen einer Sonde

Landet eine unbemannte Sonde auf Mun oder Minmus.



## Der Klassiker:

Transportiert Kerbalnaut*innen zu Mun oder Minmus. Stellt eine Flagge auf und bringt die Kerbalnauten wieder zurück nach Kerbin.

**In dem Fall erhöht sich der Schwierigkeitsgrad für alle Rollen um 🚀.**

# Expertenrollen

## Startkommandant:

Kümmert sich um den Start der Rakete am Boden und bringt sie in den Orbit um Kerbin. **Landet die Rakete sicher auf der Oberfläche von Kerbin.**

## Orbitnavigator:

Übernimmt im Orbit das Kommando und bringt die Rakete in einen Orbit um den Zielmond. **Muss zudem die Kerbalnauten wieder vom Mondorbit Richtung Oberfläche von Kerbin lenken.**

## Mondpilot:

Landet die Rakete auf dem Zielmond. **Bringt sie von der Mondoberfläche wieder zurück in einen Mondorbit.**