

„Undertale“ Spieltagebuch Anleitung

Das **Spieltagebuch besteht aus einer Ersteinschätzung** von „Undertale“, den **Tagebucheinträgen** und einem **abschließenden Fazit**.

Ersteinschätzung

Die Ersteinschätzung wird nach dem Anschauen des Trailers bzw. der Anfangssequenz von „Undertale“ verfasst. In der Ersteinschätzung soll es um deine anfänglichen Überlegungen und Erwartungen an „Undertale“ gehen.

Setze dich dabei mit folgenden Fragen auseinander:

Wie wirkt das Spiel auf dich? Welche Stimmung wird vermittelt? Was für ein Eindruck hat der Trailer auf dich hinterlassen? Wie wirken die Welt von „Undertale“ und ihre Bewohner auf dich?

Was denkst du von „Flowey“ und „Toriel“? Auf welche Art und Weise könnte die Geschichte weitergehen?

Tagebucheinträge

Die Tagebucheinträge werden in chronologischer Reihenfolge (d.h. nach Datum sortiert) festgehalten.

Am Anfang jedes Eintrags stehen eine selbstgewählte Überschrift und deine aktuelle Spielzeit. Die Überschrift soll das Geschehene in ein paar kurze Worte fassen. Dies erleichtert dir, einzelne Einträge wiederzufinden und die Handlung anhand der Überschriften nachzuvollziehen.

Eine mögliche Überschrift für den Anfang der Geschichte wäre z.B. „Die erste Begegnung mit Flowey und Toriel“.

Um keine Details des Spielverlaufs zu vergessen, sollte du dein Tagebuch spätestens alle 30 Minuten um einen Eintrag ergänzen. Mach dafür am besten eine kurze Pause, um dich zu bewegen oder etwas zu trinken. Überlege dir dabei, was in den letzten 30 Minuten in der Welt von „Undertale“ passiert ist.

Wichtig: Falls du nur den Anfang der Geschichte von „Undertale“ spielst, notiere dir deine Eindrücke am besten direkt nach jeder Sequenz bzw. Begegnung oder wenn du ein Puzzle gelöst oder eine neue Umgebung entdeckt hast. Versuche deine Spielerfahrung möglichst genau festzuhalten.

Frageliste für die Tagebucheinträge:

- Bist du neuen Charakteren begegnet?
 - o Was war dein erster Eindruck von Ihnen?
 - o Wie hast du dich verhalten? Weshalb hast du dich so verhalten?
 - o Wie haben Sie reagiert? Hat dich ihre Reaktion überrascht?
 - o Was möchten die Charaktere? Was erzählen Sie dir? Was beschäftigt Sie?
- Hast du etwas Neues über die Welt von „Undertale“ oder ihre Bewohner erfahren?
- Was ist dein aktuelles Ziel beim Spielen der Geschichte? Hat sich dein Ziel verändert?
 - o Was steht diesem Ziel im Weg? Hast du Unterstützung bei diesem Ziel?

Tipp: Stell dir am besten einen Timer mit deinem Smartphone oder deinen Wecker, um dich alle 30 Minuten zu erinnern.

Fazit

Das Fazit bildet den Abschluss des Spieltagebuchs und baut auf deine vorherigen Tagebucheinträge und die Ersteinschätzung auf. Setze dich im Fazit mit deinen gesamten Eindrücken über die Spieldauer hinweg auseinander. **Beantworte dafür folgende Fragen:**

- Wie unterscheidet sich dein jetziger von deinem ersten Eindruck? Was hat sich geändert?
- Was denkst du im Nachhinein von der Geschichte? Wie hast du dich beim Spielen gefühlt?
- Was fandest du traurig/lustig/komisch/bemerkenswert? Hat dich etwas länger beschäftigt und zum Nachdenken gebracht?
- Wie bewertest du rückblickend deine Entscheidungen? Würdest du dich mittlerweile anders entscheiden? Oder hat sich dein Verhalten vielleicht während des Spielens geändert?

Checkliste

- Heft für das Spieltagebuch
- Schriftlich ausformulierte Ersteinschätzung
- Chronologische Ordnung der Einträge
- Überschrift und aktuelle Spielzeit zu Beginn der Einträge
- Genaue Beschreibung deiner Erlebnisse und Eindrücke
- Indirekte Beantwortung der Fragen in den Tagebucheinträgen
- Fazit